

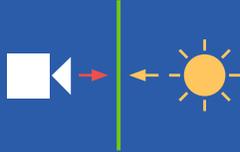
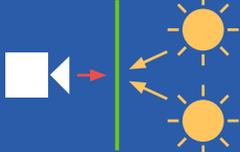
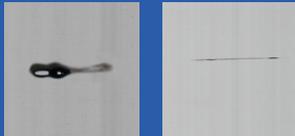
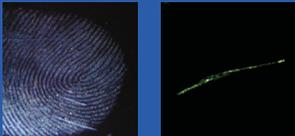


Quality Scanner 3D

Benchmark in optischer Qualitätskontrolle



Quality Scanner 3D

		ARBEITSWEISE		
Beleuchtungen und Detektionskanäle		<p>Hellfeldkanal in Transmission</p>  <p>Simulation von diffusem Tageslicht</p>	<p>Dunkelfeldkanal in Transmission</p>  <p>Simulation von seitlich einfallendem Sonnenlicht</p>	<p>Reflexionskanal</p>  <p>Simulation von direkter Lichtreflexion</p>
	Detektion gerichtet auf:	 <p>Kontraststarke Fehler</p>	 <p>Kontrastschwache Fehler</p>	 <p>Schichtfehler</p>

EINSATZZIELE

- Hochleistungs-Glasfehler-Erkennungssystem für die herausforderndsten Anwendungen
- Minimierung der Reklamationsraten durch Nutzung ständig verbesserter Klassifikationsalgorithmen zur Fehlerursachensuche
- Kostenreduktion durch eine unmittelbare Nacharbeit der Scheiben anstelle einer späteren Entsorgung

SYSTEM

- Horizontale oder vertikale Installation in diversen Produktionsprozessen
- Modulares und aufrüstbares System zur Ergänzung weiterer Detektionskanäle und damit bestmöglicher Kontrastierung aller Fehlertypen
- Basisprüfung im Hellfeld auf Kratzer, Blasen, Einschlüsse, etc. nach Norm und Richtlinie
- Aufrüstbar mit Dunkelfeldkanal zur Prüfung auf Rollenabdrücke und feinste Haarkratzer sowie alle weiteren schwachkontrastigen Rückstände und Fehler

- Aufrüstbar mit Reflexionskanal zur Prüfung auf Schichtfehler und Schichtkratzer auf beiden Oberflächen bei allen bekannten Schichtsystemen
- Intuitive Bedienungsoberfläche zur Visualisierung von Glasfehlern
- Erfüllt und überschreitet die Anforderungen der gültigen Baunormen und Richtlinien zur Fehlerdetektion von Architekturglas
- Individuelle Definition kundenspezifischer Qualitätsparameter in eigenen Rezepten möglich
- Jeder Detektionskanal zeigt den jeweiligen Glasfehler in seiner eigenen Ansicht (bis zu drei Bilder pro Fehler)
- Dokumentation und ausführliche Statistik der erhobenen Daten
- Von der autarken Einzelanlage bis hin zur Vollintegration in eine Liniensteuerung oder ERP / PPS-Lösung

WE ARE SETTING THE STANDARDS